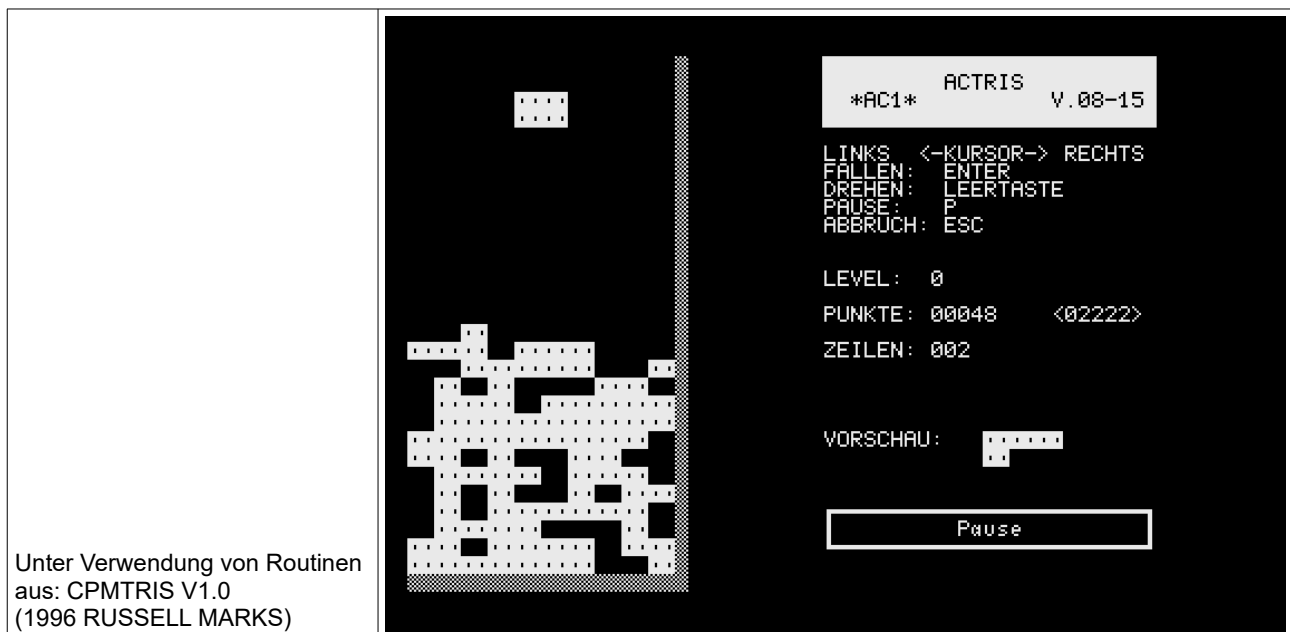


"ACTRIS" ein TETRIS¹-Clone für AC1

WeRo 10/2020



Neuerungen/Änderungen:

- ehemalige CP/M-Routinen durch für AC1 zugeschnittene Funktionen ersetzt
- größerer Schacht
- Grafikzeichen
- Vorschau nächstes Teil
- Level 0...9 (Geschwindigkeit steigt, jeweils 1 neues mögliches Teil hinzu)
- Pausentaste
- keine Tonausgaben
- Punktezählung: 1 Teil=1 Punkt, 1 Reihe=10 Punkte
- Bestwert-Sicherung:
 - "klassisch": Programm komplett neu speichern (Adressbereich wird nach Verlassen angezeigt und ARG1 und ARG2 sind entsprechend geladen)
 - per Patch am Programmstart (bitte ohne "mogeln"...☺)
- Erzielt man einen neuen Bestwert, so wird das mit einem Schlussbild "belohnt"

Bedienung:

- Rechts/Links: ⬅Kursortasten ➡
- Fallen: Enter
- Drehen: Leertaste (immer nur in einer Richtung)
- Pause: P
- Abbruch: ESC oder Strg+C

Programm:

- benötigt SCCH-Grafikzeichensatz ("oben", d.h. mit PIOB3=high)
- 2000h...2E17h
- Arbeitszellen und Stack im Anschluss an das Programm
- Patchzellen: 2002/2003h: AEh 08h ;Bestwert 2222
2006h: 31h ;Startbuchstabe "1"

¹ Nennung der Wortmarke **TETRIS** (Registernummer: 004897435, Inhaber: Tetris Holding, LLC) dient nur zur Verdeutlichung des Spielprinzips